



## Bibliographische Daten

Titel: Neues Occupations- und Eroberungsspiel oder Uebermacht raubt  
alles  
Signatur: Nor. 8. 2773

Die Nutzung der Digitalisate von gemeinfreien Werken aus den Sammlungen der Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg ist gemäß den Bedingungen der [Creative-Commons-Lizenz Public Domain Mark 1.0](#) uneingeschränkt und kostenfrei erlaubt.

Im Sinne guter wissenschaftlicher Praxis wird gebeten, bei der Verwendung von durch die Stadtbibliothek im Bildungscampus überlassenen Digitalisaten stets die Quellenangabe in folgender Form zu verwenden: Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg, [Bestandssignatur + Blatt/Seite]

Im Interesse einer laufenden Dokumentation und der Information für Benutzerinnen und Benutzer erbittet die Stadtbibliothek die Überlassung von Belegexemplaren oder Sonderdrucken von Veröffentlichungen, die aus der Benutzung von Handschriften und anderen Medien in den historischen Sammlungen der Stadtbibliothek hervorgegangen sind. Sollte eine Abgabe nicht möglich sein, wird um Mitteilung der bibliographischen Daten der Publikation gebeten.

Feld mit der Zahl I; ferner erhält er auch, weil auf diesen zwei Würfeln zwei gleiche Zahlen befindlich, nach B. Num. 3. von jedem Mitspielenden eine Marke als Prämie.

**Drittens.** Die gesammte Zahl der drei Würfel ist 3; diese 3 sucht er in den grünen Festungslinien, und bezieht oder besetzt nach C. Num. 1. das Feld mit dieser Zahl. Ferner weil er drei gleiche Zahlen oder einen Pasch geworfen (und zwar, wie wir voraussetzten, seinen ersten), so besetzt er nach C. Num. 2. das erste Paschfeld mit seinem Paschquadrat, und die erste Festung mit seinem Festungsquadrat, bezieht alle Marken der grünen Festungslinie (hier die Felder 3, 7, 11, 15,) oder besetzt die vier Felder, wenn in ihnen keine Marken befindlich; und erhält überdies von jedem Mitspielenden eine Marke als Prämie. Weil er aber auch den kleinsten Pasch geworfen, so gewinnt er nach C. Num. 4. noch überdies von jedem Mitspielenden eine Marke als Prämie. Weiter ist bei diesem Wurf nichts zu beobachten.

Zu diesem unterhaltenden Spiel gehört beiliegender illuminirter Spielplan, ein großer und zwei kleinere Würfel, die beigedruckten sechs Festungs- und sechs Paschquadrate, die einzeln zerschnitten und aufgezogen werden müssen, und eine Anzahl Marken von Glas.

