



## Bibliographische Daten

Titel: Neues Occupations- und Eroberungsspiel oder Uebermacht raubt  
alles  
Signatur: Nor. 8. 2773

Die Nutzung der Digitalisate von gemeinfreien Werken aus den Sammlungen der Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg ist gemäß den Bedingungen der [Creative-Commons-Lizenz Public Domain Mark 1.0](#) uneingeschränkt und kostenfrei erlaubt.

Im Sinne guter wissenschaftlicher Praxis wird gebeten, bei der Verwendung von durch die Stadtbibliothek im Bildungscampus überlassenen Digitalisaten stets die Quellenangabe in folgender Form zu verwenden: Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg, [Bestandssignatur + Blatt/Seite]

Im Interesse einer laufenden Dokumentation und der Information für Benutzerinnen und Benutzer erbittet die Stadtbibliothek die Überlassung von Belegexemplaren oder Sonderdrucken von Veröffentlichungen, die aus der Benutzung von Handschriften und anderen Medien in den historischen Sammlungen der Stadtbibliothek hervorgegangen sind. Sollte eine Abgabe nicht möglich sein, wird um Mitteilung der bibliographischen Daten der Publikation gebeten.



Festungen zugleich ein, bezieht die Marken der beiden Festungslinien der eroberten Festungen, und erhält die beiden festgesetzten Prämien der beiden Pässe oder Festungen, in die er einzieht.

Anmerk. Stehet aber in beiden Festungslinien gar keine Marke, so muß er die acht Felder derselben besetzen; die beiden Prämien aber erhält er.

4. Wirft Jemand den kleinsten Passch oder 3, so besetzt er nach Num. 2. zwar nur eine Festung und einen Passch, erhält aber ausser den damit verbundenen, in Num. 2. bestimmten Vortheilen noch eine Extrapremie von einer Marke von jedem Mitspielenden.

5. Hat Jemand eine Festung und ein Passchfeld besetzt, und ein anderer Mitspielender erobert die nemliche Festung und Passch, so legt der letztere seine Quadrate auf die des ersten; und so der dritte und vierte und so fort, bis er durch einen neuen Passch die folgende Festung erobert.

Fünf Pässe sind also erforderlich, den Zweck des Spiels zu erreichen, nemlich die fünfte und letzte Festung zu erobern, mit welcher Eroberung dann voller Sieg über die Mitspielenden erhalten und das Spiel geendiget wird.