



Bibliographische Daten

Titel: Neues Occupations- und Eroberungsspiel oder Uebermacht raubt
alles
Signatur: Nor. 8. 2773

Die Nutzung der Digitalisate von gemeinfreien Werken aus den Sammlungen der Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg ist gemäß den Bedingungen der [Creative-Commons-Lizenz Public Domain Mark 1.0](#) uneingeschränkt und kostenfrei erlaubt.

Im Sinne guter wissenschaftlicher Praxis wird gebeten, bei der Verwendung von durch die Stadtbibliothek im Bildungscampus überlassenen Digitalisaten stets die Quellenangabe in folgender Form zu verwenden: Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg, [Bestandssignatur + Blatt/Seite]

Im Interesse einer laufenden Dokumentation und der Information für Benutzerinnen und Benutzer erbittet die Stadtbibliothek die Überlassung von Belegexemplaren oder Sonderdrucken von Veröffentlichungen, die aus der Benutzung von Handschriften und anderen Medien in den historischen Sammlungen der Stadtbibliothek hervorgegangen sind. Sollte eine Abgabe nicht möglich sein, wird um Mitteilung der bibliographischen Daten der Publikation gebeten.

mie so viel Marken, als auf einem Würfel Augen stehen.

4. Wer mit diesen Würfeln 9. 10. 11. 12. geworfen, und nach Num. 1. sein Feld besetzt oder heimgezogen hat, gewinnt noch überdies eine der vier Batterien oder rothen Felder, und bezieht nebst der darauf liegenden Marke, die Marken der im Triangel dabei liegenden drei Schanzen oder hellblauen Felder. Sind aber in diesen drei Schanzen keine Marken, so bezieht er bloß die eroberte Batterie; ist aber auch diese leer, so muß er sie zwar mit einer Marke besetzen, allein er erhält alsdann entweder, wenn in den drei Schanzen ein Feld oder mehrere besetzt sind, diese Marken, oder, wenn alles unbesetzt ist, von jedem Mitspielenden eine Marke als Prämie.

Anmerk. Wer 10 oder 12 mit zwei gleichen Zahlen wirft, erhält auch noch dafür die nach Num. 3. bestimmte Prämie, nemlich von jedem Mitspielenden so viel Marken, als der eine Würfel Augen hat.

C. Gewinn oder Verlust des Wurfs mit allen drei Würfeln.

Da mit allen drei Würfeln die Festungslinien oder grünen Felder, ferner die vier weißen Paschfelder und die fünf Festungen erobert werden, so sucht man

1. die

