



## Bibliographische Daten

Titel: Neues Occupations- und Eroberungsspiel oder Uebermacht raubt  
alles  
Signatur: Nor. 8. 2773

Die Nutzung der Digitalisate von gemeinfreien Werken aus den Sammlungen der Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg ist gemäß den Bedingungen der [Creative-Commons-Lizenz Public Domain Mark 1.0](#) uneingeschränkt und kostenfrei erlaubt.

Im Sinne guter wissenschaftlicher Praxis wird gebeten, bei der Verwendung von durch die Stadtbibliothek im Bildungscampus überlassenen Digitalisaten stets die Quellenangabe in folgender Form zu verwenden: Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg, [Bestandssignatur + Blatt/Seite]

Im Interesse einer laufenden Dokumentation und der Information für Benutzerinnen und Benutzer erbittet die Stadtbibliothek die Überlassung von Belegexemplaren oder Sonderdrucken von Veröffentlichungen, die aus der Benutzung von Handschriften und anderen Medien in den historischen Sammlungen der Stadtbibliothek hervorgegangen sind. Sollte eine Abgabe nicht möglich sein, wird um Mitteilung der bibliographischen Daten der Publikation gebeten.

die erste Festung erobert hat. Diesem, aber nur ihm allein, öffnen sich dann die sechs Felder der zweiten Festung, und er bezieht die geworfene Zahl aus den achtzehn Feldern einmal, wo er sie besetzt findet; sind aber die drei Felder, auf denen die nemliche Zahl der geworfenen Augen steht, leer, so muß er eines davon besetzen.

Hat Einer mit dem zweiten Pasch die zweite Festung erobert, so öffnen sich ihm die zwölf gelben Felder der Aussenwerke der dritten Festung, und er bezieht die geworfenen Augen aus den 30 Feldern einmal, wo er sie besetzt findet; sind aber die 5 Felder der nemlichen Zahl leer, so muß er eines davon besetzen.

Hat Jemand mit dem dritten Pasch die dritte Festung erobert, so öffnen sich ihm die 6 gelben Felder der vierten Festung, und er bezieht die geworfene Zahl aus den 36 Feldern einmal, wo er sie besetzt findet; sind aber die 6 Felder der nemlichen Zahl leer, so muß er eines davon besetzen.

Anmerkung: Die Besetzung geschieht immer in den 12 Feldern der ersten Festung, und zwar mit einer Marke.

2) Wer mit diesem Würfel die Zahl sechs wirft, bezieht als Prämie die Marken der zwei gelben Felder der Aussenwerke mit der Zahl VI der ersten Festung; hat er die erste Festung erobert, so bezieht er die Marken der drei Felder mit der Zahl VI der 1sten und 2ten Festung; hat er die