



## Bibliographische Daten

Titel: Neues Occupations- und Eroberungsspiel oder Uebermacht raubt  
alles  
Signatur: Nor. 8. 2773

Die Nutzung der Digitalisate von gemeinfreien Werken aus den Sammlungen der Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg ist gemäß den Bedingungen der [Creative-Commons-Lizenz Public Domain Mark 1.0](#) uneingeschränkt und kostenfrei erlaubt.

Im Sinne guter wissenschaftlicher Praxis wird gebeten, bei der Verwendung von durch die Stadtbibliothek im Bildungscampus überlassenen Digitalisaten stets die Quellenangabe in folgender Form zu verwenden: Stadtbibliothek im Bildungscampus Nürnberg, [Bestandssignatur + Blatt/Seite]

Im Interesse einer laufenden Dokumentation und der Information für Benutzerinnen und Benutzer erbittet die Stadtbibliothek die Überlassung von Belegexemplaren oder Sonderdrucken von Veröffentlichungen, die aus der Benutzung von Handschriften und anderen Medien in den historischen Sammlungen der Stadtbibliothek hervorgegangen sind. Sollte eine Abgabe nicht möglich sein, wird um Mitteilung der bibliographischen Daten der Publikation gebeten.



4

und sind mit den Worten: Erster Pasch, Zweiter Pasch etc. bezeichnet.

5. In den zwölf Schanzen oder zwölf hellblauen Feldern mit den größern römischen Zahlen von I bis XII.
6. In den vier Batterien oder vier rothen Feldern mit den größern deutschen Zahlen 9. 10. 11. 12. als vier Spizen der Schanzen.

## II. Eintheilung der Würfel.

Man spielt mit drei Würfeln, und zwar mit zwei kleinen und einem großen.

1. Die Augen des großen Würfels erobern und besetzen die Außenwerke oder die 36 gelben Felder.
2. Die Augen der zwei kleinen Würfel zusammen erobern und besetzen:
  - a) die zwölf Schanzen oder hellblauen Felder;
  - b) die vier Batterien oder rothen Felder mit der Zahl 9, 10, 11, 12.
3. Die Augen der drei Würfel zusammen erobern oder besetzen:
  - a) die vier Festungslinien oder grünen Felder;
  - b) wenn die drei Würfel einerlei Zahl haben, die Pasch- und Festungsfelder.

III.